

By Moncube

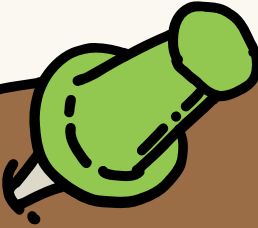


# Formation



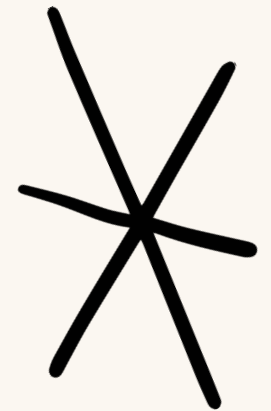
# GUIDE



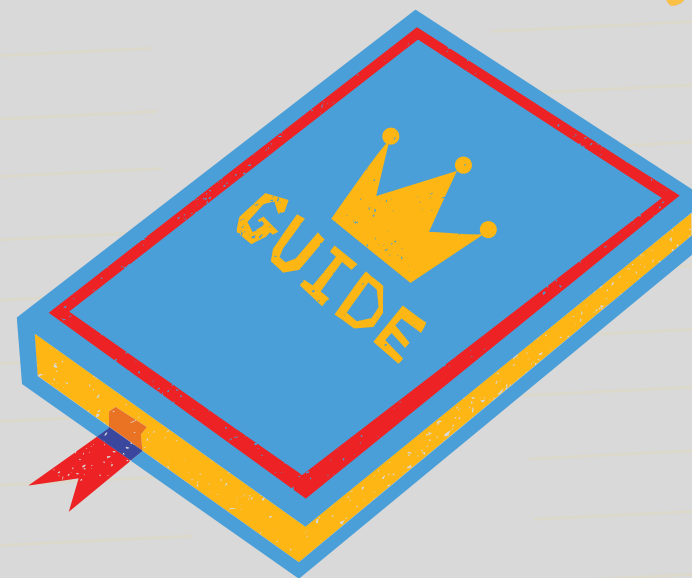


# Sommaire

- 
1. Le rôle de guide
  2. Discord
  3. TeamSpeak
  4. Minecraft
  5. Trello
  6. Google Sheet / doc
  7. Conclusions



# LE RÔLE du guide



- **GUIDER**

**Aider** les joueurs tout au long de leur aventure sur Moncube. Les guider avec le but de chaque serveur, des diverses fonctionnalités etc en répondant à leurs questions.

- **MODÉRER**

Faire respecter les divers règlements (en jeu, sur discord et sur TeamSpeak)  
Faire preuve de **capacité de jugement** face à diverses situations.

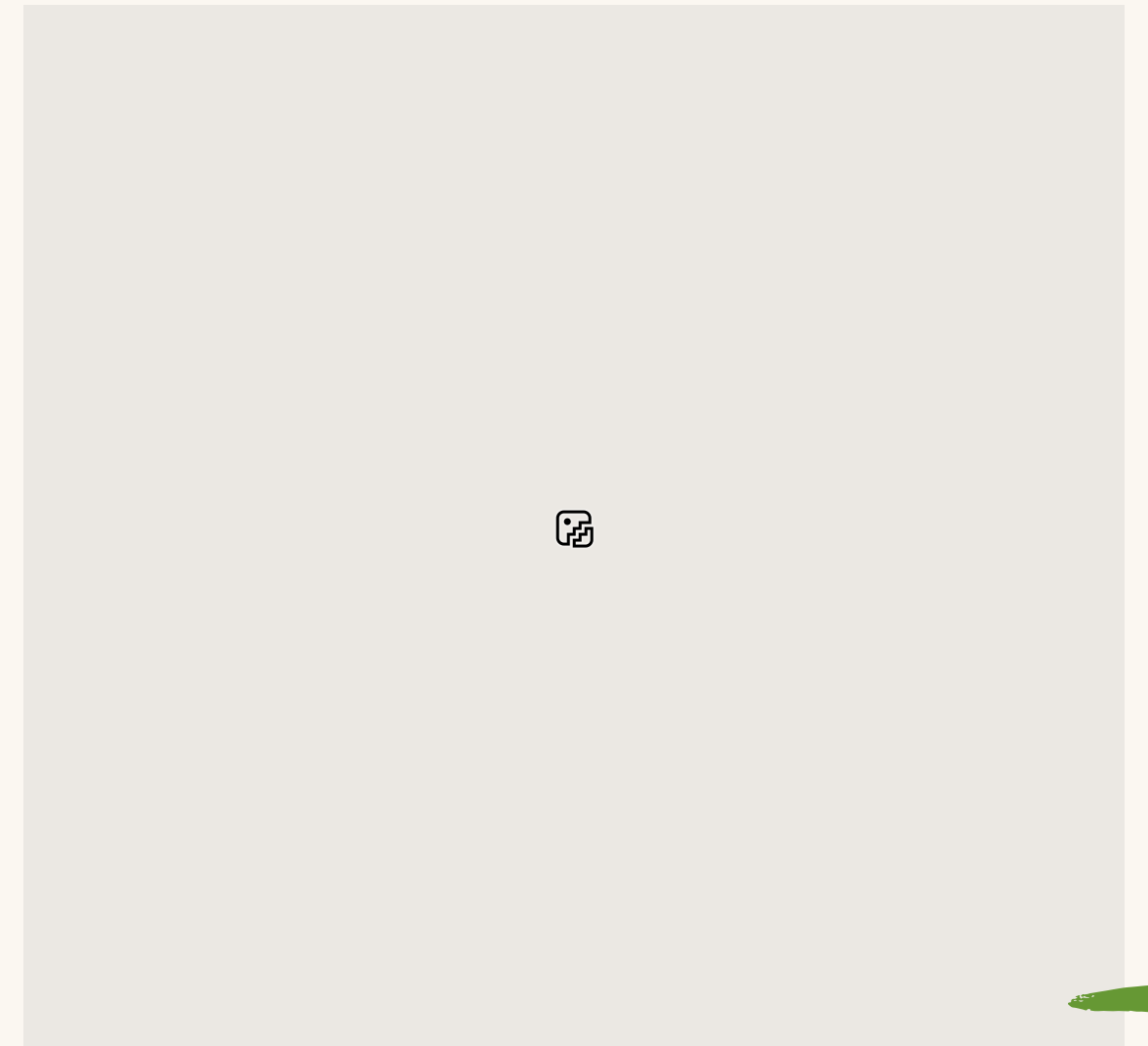
- **AIDE AUX PROJETS**

Le troisième rôle du guide est d'aider des opérateurs et responsables à la réalisation de projets. Ce n'est pas le rôle principal du guide, mais il n'en est pas moins important :)



La feuille Aide Sanctions t'aidera à gérer ta modération du serveur :)

# DISCORD



## Idées

- Ne pas répondre sans demande préalable des opé / resps car idée potentiellement déjà proposée, en cours / impossible ou sujet à débat.  
-> Il vaut mieux s'accorder sur une **réponse commune** ;)

## Questions

- Si tu peux répondre, vas-y ! :D
- Si tu as un doute, demande confirmation avant dans les salons staffs, aucune honte !

## Chasse aux bugs

- Ces tickets permettent aux joueurs de faire remonter des bugs. Une récompense est potentiellement donnée. Il ne faut donc pas les fermer avant !
- Ce sont les **admins qui valident** avec les staffs du serveur concerné la récompense.

## Tickets

- Il faut apprendre à en traiter, même si tu n'as pas la réponse, tu peux toujours demande conseil !
- En tant que staff, il faut rester neutre même dans les situations complexes.
- Si tu ne peux pas traiter un ticket, n'hésites pas à ping les staffs concernés dedans en précisant au joueur que tu laisses ces personnes lui répondre. Cela permet de montrer au joueur que nous sommes à son écoute.

# Salons JOUEURS

## Demandes de déban

- **Seule la personne ayant banni** le joueur répond à la demande de déban.
- On ne met pas de réaction aux demandes de déban car nous restons neutre :)

## Besoin d'aide

- Si tu vois un joueur dedans, il faut aller l'aider ! Si tu n'as pas la réponse à sa question / à son problème, prends en note et demande à des personnes qui auront la réponse tout en le précisant au joueur :)

## Candidatures

- On ne donne pas son avis sur les candidatures face aux joueurs mais en interne. Pas de réaction / d'avis donné pour rester neutre :)

## Salons spécifiques

- Chaque serveur a ses propres salons. Ce sont les salons spécifiques au serveur.
- Certains sont visibles pour les joueurs et d'autres ne sont que pour les staffs ! **/!\**

## Salons Bureaux

- Chaque serveur a son propre bureau. Cela salon permet d'avoir un endroit où vous pouvez parler entre vous de tout ce dont vous souhaitez !
- Aucune restriction dans ces salons.
- Seuls les membres de son serveur, les admins y ont accès.
- Vous n'êtes pas "surveillés" alors ne vous gênez pas. On ne sera pas derrière vous pour voir tout ce qui se dit dans ces salons :) ! Ils sont vraiment pour VOUS.

# Salons STAFF



## Builders

- Salon pour les builders. Ce sont les opérateurs / responsables qui feront généralement les demandes car ils sont chargés de définir les priorités, les tâches et peuvent connaître des builds + adaptés déjà existants :)

## Salons Vocaux Staff

- Réunion tous les dimanches non obligatoire mais essaies de venir si tu le peux. En cas d'indispo, envoyer un petit message avec ce qui a été fait et ce qui va être fait.
- Administration 1 & 2 : Salon pour travailler, ne pas y aller comme un sauvage :)
- Entretiens : dédié aux entretiens rank - entretiens servs - staff
- Black Room : Salon pour les admins
- **/!\ AUCUN JOUEUR DANS CES SALONS SAUF POUR ENTRETIEN GUIDE**

## Idées staff

- Salon regroupant les idées générales. Cela peut être sur une règle, ou sur tout sujet concernant tout le staff.
- Idées discutées en réunions. Coche / croix bleues = décision finale.
- Si idée spécifique à son serveur, à en discuter dans son bureau :)

## Cr-réunions

- Comptes-rendus des **réunions** du **dimanche 18H**.
- Se référer à ce salon en cas d'absence à une réunion :)

## Commandes sanctions

- **Messages épinglés** : Commandes de sanctions + infos importantes sur les durées.
- Toujours indiquer le pseudo à la fin de la raison afin de savoir qui a fait la sanction par la suite :)
- Se référer à la feuille aide sanction discord de la feuille staff.

Info : Les guides peuvent également bannir sur discord

## Auto-école du cheat

- Salon permettant de s'entraîner à reconnaître des cheats grâce aux spoilers. Regarde la vidéo puis demande toi si le joueur cheat ou non et pourquoi puis vérifies la réponse grâce au spoiler.

## Général staff

- Salon où tout est permis !
- Ne pas écrire des choses importantes dedans si on souhaite que le message soit vu : Privilégier le salon demandes ou annonces

## Demandes ou annonces

- Salon plus sérieux, on essaie de le laisser le plus clair possible afin d'envoyer dedans les demandes de sanctions par exemple, etc.

# Salons STAFF

# Process ticket

## DISCORD - PLAINTES OU RÉCLAMATIONS

1

Un joueur ouvre un ticket sur discord. Il s'affiche dans un salon sous les salons d'aide aux joueurs. Généralement, le joueur va expliquer son problème, mais si ce n'est pas le cas, il faudra lui demander comment nous pouvons l'aider.

2

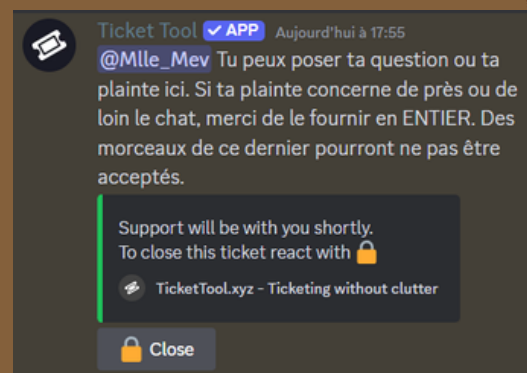
Si tu peux résoudre un ticket, vas-y ! :) Si tu ne peux pas, n'hésites pas à mentionner les personnes concernées. Cela montre au joueur que son ticket a été pris en compte.

3

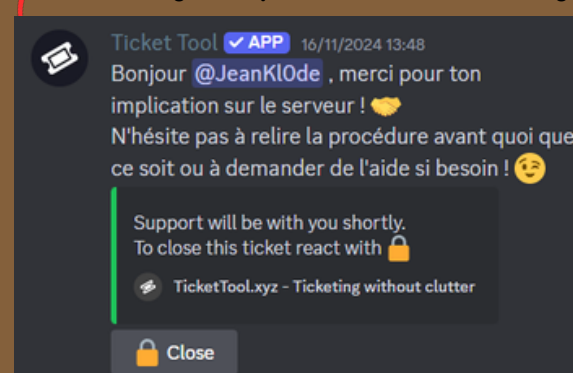
Une fois le ticket résolu, on demande au joueur si on peut fermer le ticket, si oui : on le ferme.

## FAIRE LA DIFFÉRENCE DES TICKETS :

Message envoyé par le bot (1er message) :  
question ou plainte = Ticket de plainte ou  
réclamation



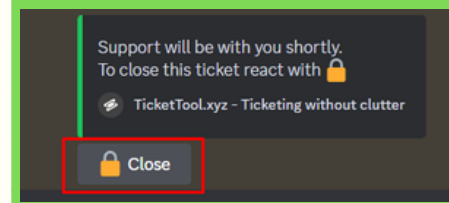
Message envoyé par le bot (1er message) : Implication = Tickets de bug



# La fermeture d'un ticket

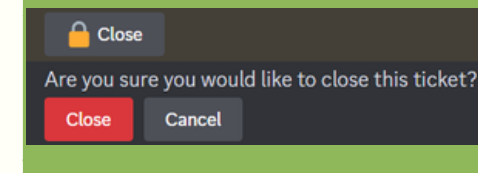
## Début de fermeture

Si le joueur est ok pour fermer le ticket : aller en haut du ticket pour cliquer sur le bouton "CLOSE"



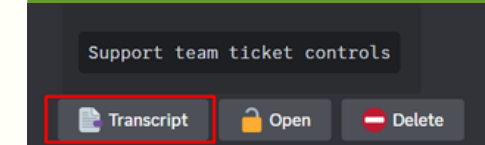
## Confirmation

Il faut ensuite confirmer si on souhaite fermer le ticket. Il est possible en cas d'erreur / si le joueur parle encore, d'annuler l'opération.



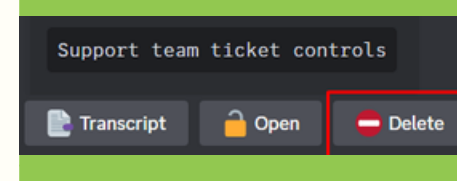
## Sauvegarde

Il faut toujours sauvegarder les tickets afin de les retrouver dans les logs en cas de soucis. Pour ce faire, il faut cliquer sur le bouton "Transcript" dans le message apparu tout en bas du ticket



## Fermeture

Il faut ensuite cliquer sur le bouton delete après le message de confirmation de sauvegarde du ticket.



Tout au long du process, il est possible d'annuler l'opération de fermeture.



# TEAMSPEAK





# INFORMATIONS GLOBALES

## SALONS STAFF

Canal = Salon réservé aux admins  
Entretien = Salon réservé aux entretiens  
Travail = Réservé aux personnes sérieuses  
Staff = Salon réservé aux staffs  
Réunion = Salon réservé pour les réunions  
Réunion staffs / joueurs = Salon réservé à ces réunions, ouvert lorsqu'une réunion est programmée

## PERMISSIONS SUPPLÉMENTAIRES

- Permission de move les joueurs  
(**TOUJOURS demander la permission de move la personne avant --> VIE PRIVEE**)
- Possibilité de créer des salons privés  
(même autorisation qu'un supercube)

## ACCÈS AUX SALONS

L'accès aux salons staffs sont réservés aux staffs. Il est **strictement interdit** que des joueurs y soient move sans accord préalable des admins (en cas d'entretien ou de réunion staffs / joueurs)

# MINECRAFT



## Tickets

-> Les tickets servent aux joueurs a signaler un problème en jeu. Cela envoi un message récurrent dans le chat de tous les staffs connectés (toutes les 5 minutes)

- Il faut apprendre à en traiter, même si tu n'as pas la réponse, tu peux toujours demander conseil !
- En tant que staff, il faut rester neutre même dans les situations complexes.
- Si tu ne peux pas traiter un ticket, n'hésites pas à ping les staffs concernés dedans en précisant au joueur lors de la fermeture du ticket que tu laisses ces personnes lui répondre. Cela permet de montrer au joueur que nous sommes à son écoute.

## Permissions

- En tant que guide, des permissions sont ajoutées par rapport à un joueur.

**Il ne faut donc pas :**

- Profiter de ses permissions / en abuser
- Donner ce qu'on a avec ses permissions de guide aux joueurs
- Abuser de son rôle (même en terme de sanction par exemple, pas 'd'abus de pouvoir"

## Où se référer pour les sanctions ?

Feuille staff -> Onglet aide sanction  
:/!\ **Très important, surtout au début**

## Types de commandes

- Mute : Rendre muet sur tous les serveurs
- Lock : Empêcher de changer de serveur et d'exécuter des commandes à un joueur
- Jail : Mettre en prison un joueur (sur un serveur à la fois uniquement)
- GTP : Se téléporter au serveur sur lequel est connecté un joueur (Pas se TP directement au joueur mais bien sur le serveur sur lequel il se trouve)
- Fermer un ticket : Fermer un ticket en jeu et laisser un message au joueur l'ayant réalisé (traiter le ticket)
- Faire un broadcast : Message sur le serveur où on se trouve
- Faire une alerte : Message sur tous les serveurs de manière simultanée

# Diverses INFORMATIONS

## Les commandes

- Mute : /gtempmute <pseudo> <durée> <raison> <lien du screen>
- Lock : /gtemplock <pseudo> 24h <raison>
- Mettre en prison : /jail <pseudo> <prison> <durée>
- Voir le nom des prisons : /jails
- GTP : /gtp
  - Fermer un ticket : /done [ID]
- Faire un broadcast : /bc <message>
- Faire une alerte : /alert <message>

## Les durées des sanctions

- secondes : s
- minutes : m
- heures : h
- Jours : d
- Mois : mo

# Process ticket

## MINECRAFT - EN JEU

1

Un joueur ouvre un ticket avec la commande /ticket.  
Il s'affiche dans le chat de tous les staffs connectés, toutes les 5 minutes.  
Si pas de ticket : message vert toutes les 5 minutes indiquant "pas de ticket ouvert"

2

Se rendre sur le serveur où le joueur a fait un ticket pour traiter le sujet

3

Transmettre la demande au besoin et finaliser le traitement du ticket

## LIRE UN TICKET :

Statut du ticket

Date & Heure du ticket

```
-- 1 Ticket(s) --
7415 [OUVERT] 04.Jan.2025 à 17:09:15 Nicolelepotdecool
Message: Nicolelepotdecool J'ai besoin d'un modérateur pour
sauvegarder mon île sur le Temple du Repos (si vous plaît)
-- Page 1 sur 1 --
```

ID (Numéro du ticket)

Pseudo

# Les démarches à suivre

## Arrivée d'un ticket

Voir un ticket : /check

-> Se rendre sur le serveur où est le joueur : /gtp <pseudo>

-> Fermer au plus vite un ticket pour éviter le déplacement inutile d'autres staff (ex. de raison de fermeture : "en cours de traitement")

## Traitement

Si possible de traiter directement : le faire

Sinon : transmettre la demande dans le salon besoin ou annonces de discord

Fermer un ticket : /done <ID>  
<raison>

## Astuces

Si sujet sensible ou compliqué, proposer au joueur de faire un ticket discord (astuce commande : /discord)

Si joueur déconnecté : fermer le ticket tout de même après avoir traité le sujet / en proposant une solution

Il y a écrit "unknow" au lieu du pseudo.  
Pourquoi ? : le serveur où vous êtes ne connaît pas le joueur. Il n'est jamais allé sur celui-ci.

L'ensemble des joueurs passent obligatoirement par le HUB. Afin de savoir qui a fait le ticket, vous pouvez donc aller au HUB et faire la commande /check afin d'avoir la réponse :)

## Comment y accéder ?

Commande /staff

## Quelle est son utilité ?

- Serveur permettant des **tests et la création de projets**.
- Pouvoir travailler sur des projets sans les dévoiler aux joueurs.
- Permet une sécurité supplémentaire pour faire les tests sans que cela ait des répercussions sur le serveur en cas de problème.

## Différents mondes

- Chaque serveur a à minima 3 mondes sur lesquels travailler : Test, archive, event
- Il est possible de faire plus de monde au besoin.

# Serveur STAFF

## Différents warps

Différents warps sont à disposition des staffs. Chacun peut ajouter et copier des éléments dessus.

Voici les différents warps :

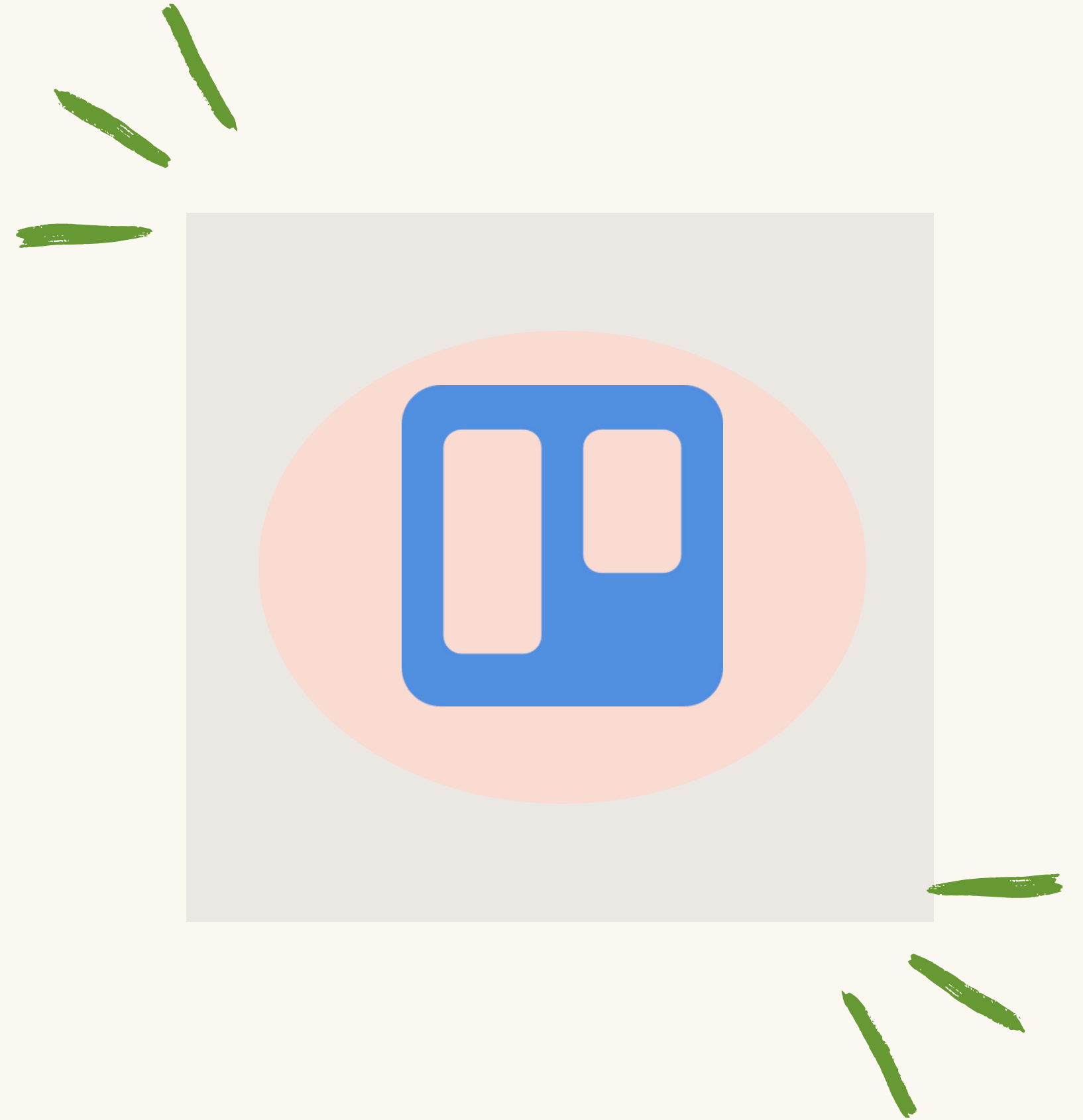
- /warp musiques
- /warp cb
- /warp build

Il existe également différentes ressources comme un pannel d'arbres au spawn et la commande /heads pour un pannel de têtes.

## Les accès et permissions

- Tous les STAFF sont **OP** sur le serveur staff. Des règles sont tout de même à respecter afin de respecter les autres. Il faut notamment **demandeur l'autorisation** avant de se TP.
- Il existe plusieurs "restrictions" mises en place pour favoriser ce respect :
  - > **/tptoggle** (permet de faire en sorte que personne ne puisse se /tp à soi.
  - > des **Whitelists** de monde (les staff en ayant mis en place doivent ajouter les personnes pour qu'elles puissent accéder aux mondes)

# TRELLO



# CONCEPT

Un projet = une carte  
Les cartes permettent de définir  
l'ensemble des tâches d'un projet et  
ce que c'est via une description.

**Les cartes**

**Fortement recommandées**, les  
checklists permettent de définir les  
tâches claires pour chaque carte et  
ainsi suivre l'avancée du projet.

**Les checklists**

Chaque tableau permet à l'équipe du  
serveur de se retrouver dans les divers  
projets en idée, à faire, en cours ou  
terminés.

**Les tableaux**

Il est possible de définir des deadlines  
sur les cartes trello afin de limiter  
dans le temps un projet.

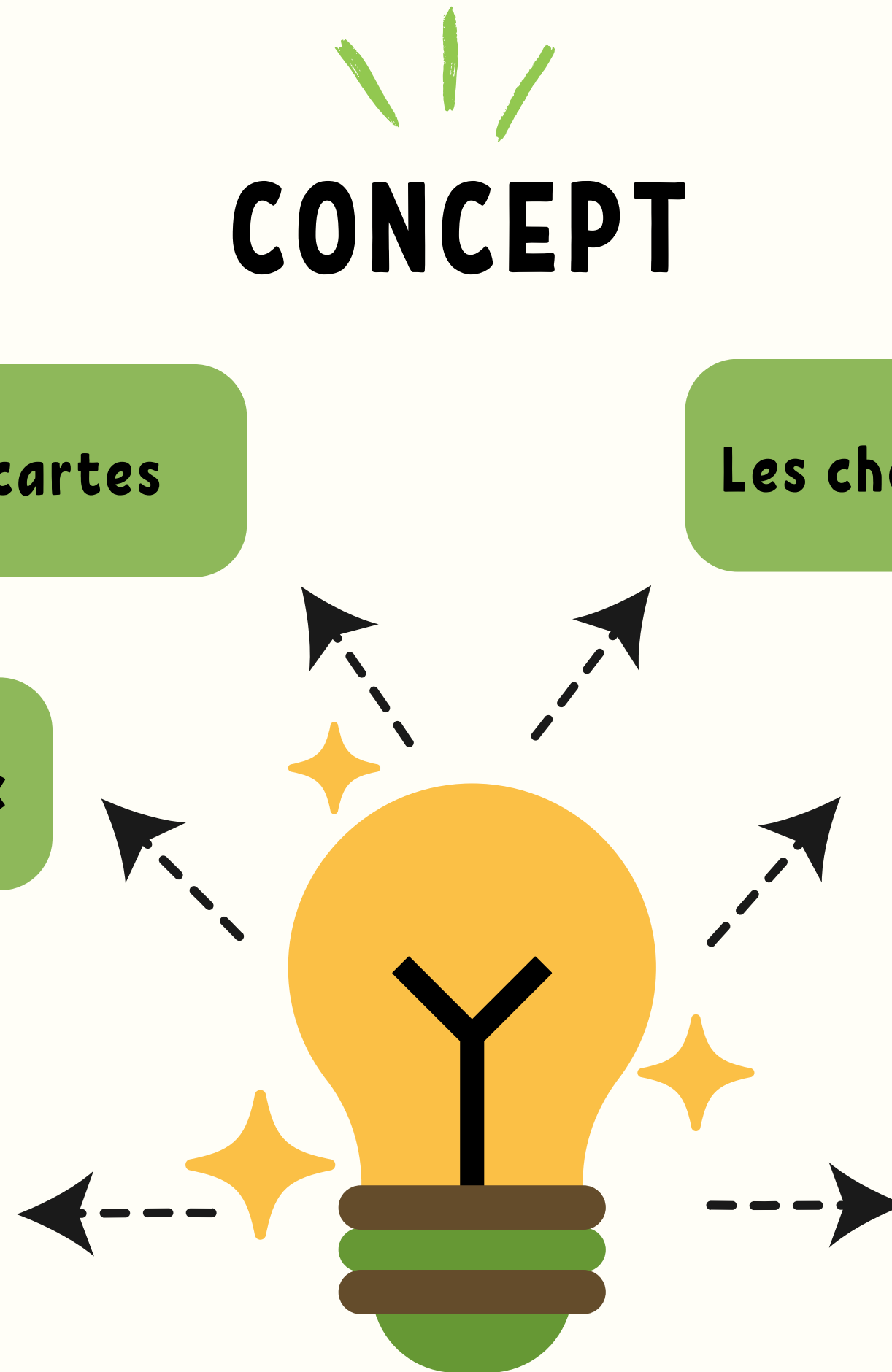
**Deadlines**

1 espace de travail par serveur, avec  
un tableau pour chacun.  
Un espace de travail Moncube global  
(avec le tableau réseaux, global et bug  
reports) : réservé aux responsables  
des serveurs.

**Les espaces  
de travail**

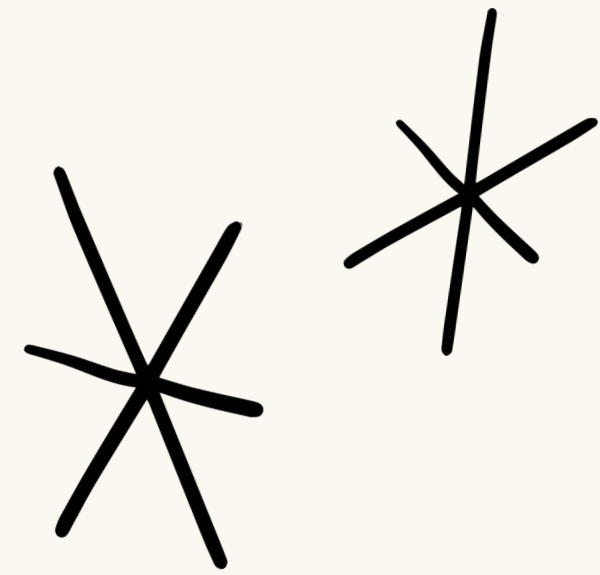
Il est possible d'ajouter ou de  
rejoindre une carte trello. Cela permet  
d'attribuer les tâches à chacun.

**Les membres  
d'une carte**



# GOOGLE SHEET





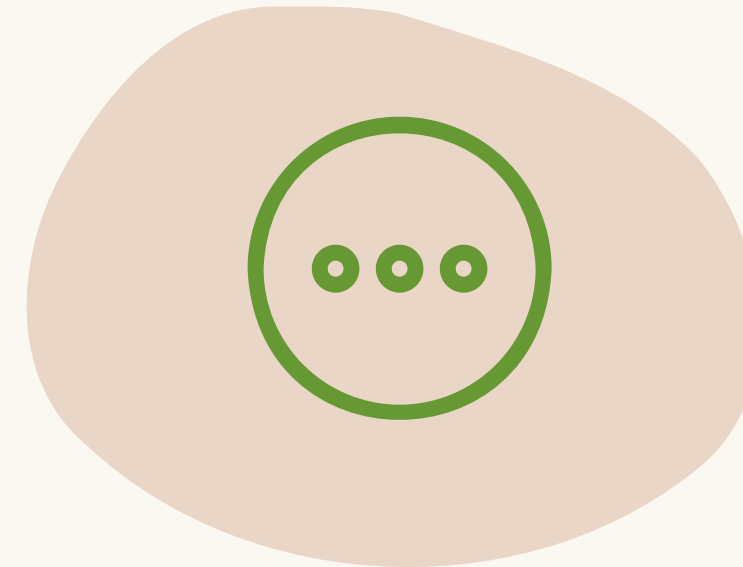
# Les divers sheet



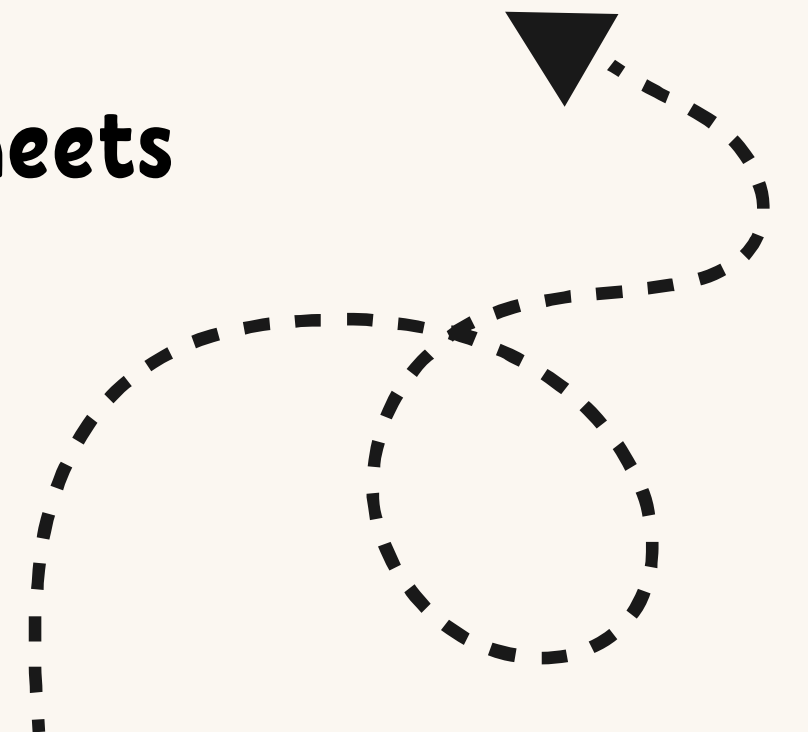
**Feuille Staff**



**Feuille recrutement**



**Autres sheets**



## Aide sanction

- Cette feuille permet de t'aider lorsqu'une sanction est à mettre. Elle t'aidera notamment au début et **doit absolument être respectée**.
- Elle indique la sanction à donner, la durée et si des avertissements doivent être donnés au préalable.

## Absences

- Cette feuille te permet d'indiquer tes dates d'absences. La raison n'est pas obligatoire. Cela nous permet de savoir si tu n'es pas là que tout va bien pour toi.

## Récap formations

- Cette feuille permet de faire un autre récap sur les formations données, de manière plus écrite et détaillée, avec plusieurs screenshot au besoin.

## Sécurisation

- Cette feuille est un process de sécurisation de vos salles staff. Il est important de s'y référer pour éviter tout problème de salle non sécurisée.

## Pré-requis grades

- Cette feuille regroupe l'intégralité **des pré-requis de chaque grade** (sauf développeur car les plugins sont de durée variable).
- Elle aide notamment à définir les rôles de chacun et les admins se réfèrent également à ces pré-requis pour savoir si un staff a le rôle adapté à ce qu'il fait (en plus d'autres éléments qui sont pris en compte)

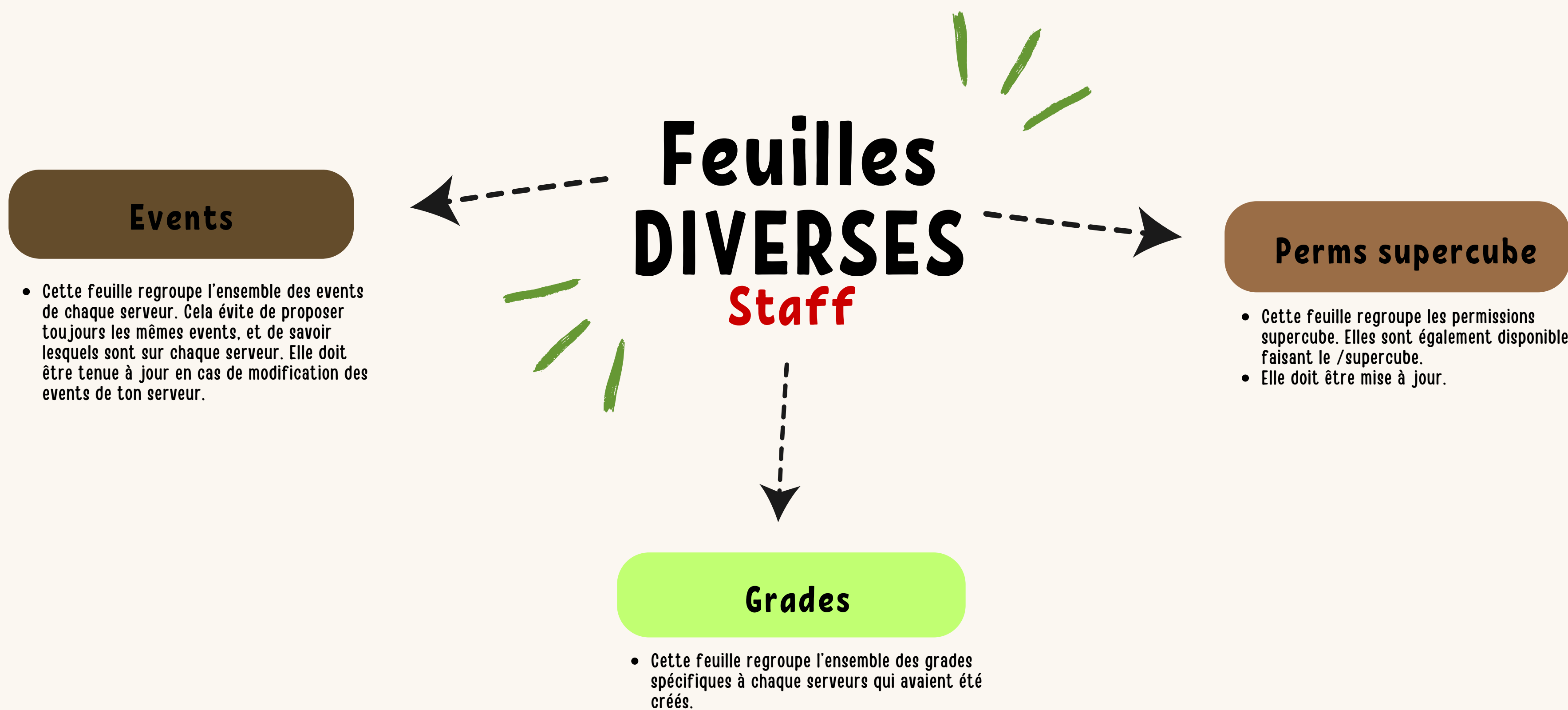
## Chronologie

- Cette feuille permet de rassembler les ranks, ranks-up, demote ou dérank.

# Feuilles IMPORTANTES Staff

# Feuilles DIVERSES

## Staff



### Events

- Cette feuille regroupe l'ensemble des events de chaque serveur. Cela évite de proposer toujours les mêmes events, et de savoir lesquels sont sur chaque serveur. Elle doit être tenue à jour en cas de modification des events de ton serveur.

### Perms supercube

- Cette feuille regroupe les permissions supercube. Elles sont également disponibles en faisant le /supercube.
- Elle doit être mise à jour.

### Grades

- Cette feuille regroupe l'ensemble des grades spécifiques à chaque serveurs qui avaient été créés.

## Recrutement

- Cette feuille regroupe les avis des staff lorsqu'il y a une nouvelle candidature.
- Les avis doivent être **basés sur les pré-requis** : par exemple, pas d'avis sur l'âge "trop jeune" mais peut être basé sur la maturité

## Confidentialité

- Comme tout ce qui concerne le staff reste dans le staff, il est **strictement interdit** de donner son avis sur une candidature d'un joueur aux joueurs. Cet avis reste interne au staff, quoi qu'il arrive. Idem pour les avis des autres staffs, ils ne doivent pas être donnés à des joueurs.

## Entretien

- Cette feuille rassemble les questions posées lors d'un entretien et permet de noter la personne lors de ce dit entretien.
- **Attention**, en cas de rank toutes les notes doivent être retirées : la personne ne connaît pas sa note.

## Les réactions

- Afin de rester neutre, nous **déconseillons fortement** de mettre une réaction à une candidature postée

## Liste staff - Entretien

- Cette feuille définit les règles de groupe d'entretien et des démarches à suivre.
- Elle regroupe également les staffs pour le suivi de la réalisation d'entretien et l'aptitude à en faire seul.

## Les réponses

- Ce sera un admin ou un responsable qui refusera ou acceptera les candidatures sur discord en donnant une réponse générale et adaptée de refus.

# Informations Sheet Recrutement

# Informations

## Autres sheets / docs

### Création

- Vous pouvez créer d'autres feuilles ressources propres à votre serveur, mais afin d'éviter toute perte éventuelle, il vous est demandé de mettre un **admin propriétaire** de ce sheet / doc.

### MAJ

- Il faudra veiller à ce que ces autres feuilles soient tenues à jour régulièrement, notamment par rapport aux permissions d'accès lors d'un rank / dérank d'un staff.
- Pensez donc à demander à l'admin propriétaire de faire la modification souhaitée

### Confidentialité

- Comme les autres feuilles, ces sheets / docs devront également être confidentiels vis-à-vis des joueurs.



# CONCLUSIONS

## DISPONIBILITÉS

Nous restons **entièrement disponible si besoin**, en cas de problème ou de questions, n'hésitez pas à nous en parler.

Vous pouvez vous confier à un autre staff qui viendra au besoin, suivant la situation, nous en parler.

Sans être au courant, nous ne pouvons pas agir, alors n'hésitez absolument pas :)

## CONFIDENTIALITÉ

Tout ce qui est dit dans le staff ou concerne le staff **reste dans le staff**. En aucun cas une information confidentielle devra être révélée aux joueurs.

## LES ERREURS

Les erreurs, ça arrive. Pas de problème, on peut certainement trouver une solution. Faute avouée, à moitié pardonnée. Il vaut donc mieux venir nous en parler et l'assumer afin de faire avancer les choses plutôt qu'attendre que nous découvriions cette erreur ;)



MERCI !

